



HERNÉ PRAVIDLÁ ZIMNÉHO POHÁRA

KNL WINTER CUP

2025

0. ROČNÍK

A. HERNÉ PRAVIDLÁ

1. Základné pravidlá

- Rozmer hracej plochy 40m x 20m
- Rozmer bránok 3m x 2m
- Hracia doba 1x 15 minút. Hracia doba finále A-kategória 1x 20 minút. Čas sa nestopuje - zdržovanie hry - okamžitá ŽK.
- Čakacia doba na tím 0 minút.
- Lopta č. 4 lenivá. Povolené je hrať len v halovkách, ktoré nezanechávajú šmuhy.
- Počet hráčov 4+1. Striedania sú neobmedzené.
- Striedanie brankárov resp. lietajúceho brankára je možné len počas prerušenej hry a na striedanie je nutné upozorniť hlavného rozhodcu. Striedajúci brankár musí byť farebne odlišný. Striedanie hráčov prebieha hokejovým spôsobom na vlastnej polovici tímu.
- Fauly sa neakumulujú. t.j. nekope sa trestný kop.
- Autové a rohové kopy sa rozohrávajú zo zeme nohou bez pohybu lopty s časovým intervalom do 5 sekúnd od momentu možnosti hrať.
- Prihrávka s brankárom je neobmedzená, lopta nemusí opustiť stredovú čiaru hracej plochy. Brankár môže prehodiť loptu cez polovicu ihriska. Brankár - pravidlo 5 sekúnd.

2. Bodovanie a poradie

Tímu sa do tabuľky po riadnom ukončení zápasu pričítajú:

Výhra - 3 body. Remíza - 1 bod. Prehra 0 bodov.

V prípade rovnosti bodov v základnej skupine rozhodne:

- vzájomný zápas (v prípade rovnosti bodov viacerých tímov, je to počet bodov získaných v minitabuľke),
- rozdiel skóre v rámci minitabuľky,
- väčší počet strelených gólov v rámci minitabuľky,
- rozdiel skóre zo všetkých stretnutí,
- väčší počet strelených gólov zo všetkých stretnutí a kvalifikačné stretnutie (len v prípade, ak sa má určiť postupujúci alebo zostupujúci), v inom prípade rozhodne los.

3. Pravidlá hry

3.1 Zahájenie hry - spôsob

- Rozohráva mužstvo, ktoré vyhralo los. Spôsob lósu určí hlavný rozhodca.
- Hra je zahájená v momente dotyku rozohrávajúceho hráča lopty.
- Rozohráva sa zo stredového bodu a lopta môže smerovať akýmkoľvek smerom.
- Protihráč musí byť od stredového bodu vzdialený minimálne 5 metrov.



A. HERNÉ PRAVIDLÁ

3.2 Brankár

- Ak sa dostane lopta mimo hry za bránkovú čiarou, do hry ju uvádza brankár z priestoru pokutového územia a to rozohratím nohou zo zeme.
- V okamihu, kedy brankár položí loptu na zem pri rozohrávke, je lopta ešte mimo hry. V tomto okamihu nie je možné dosiahnuť gól. Do hry sa lopta dostáva až rozohratím brankára nohou a lopta musí opustiť pokutové územie.
- Lopta smie prekročiť stredovú čiaru po akomkoľvek výhode z rúk, výkope brankára (aj počas hry) bez toho, aby sa pred tým dotkla hracej plochy. V prípade, ak brankár prehodí loptu rukou cez celé ihrisko a lopta skončí v súperovej bránke, tak tento gól neplatí a hra pokračuje kopom od bránky súpera.
- Z kopu od bránky je možné dosiahnuť gól.

3.3 Offside

- Pravidlo o postavení mimo hry neplatí. Aut sa zahráva vhadzovaním lopty do hry z miesta na autovej čiare, kde lopta opustila hraciu plochu.

3.4 Volné kopy a kopy z rohu

- Pri rozohrávaní voľného kopu, alebo kopu z rohu, je lopta v klude a je uvedená do hry nohou. Pri rozohrávaní kopu z rohu musí byť lopta v klude na autovej čiare. Hráč súpera musí stáť najmenej 5 metrov od lopty v prípade voľného kopu.
- Pri rozohrávaní voľného i nepriameho kopu môže útočiaci hráč znamením (zdvihnutím ruky) požiadať hlavného rozhodcu, aby hráči súpera dodržali minimálnu vzdialenosť od lopty. V takom prípade rozohráva útočiaci tím na znamenie hlavného rozhodcu ("na pískalku"). V opačnom prípade nemusí útočiaci tím čakať na znamenie rozhodcu.

Voľným priamom kopom je potrestaný tím, ktorého hráč sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov a to spôsobom, ktorý je podľa hlavného rozhodcu nebezpečný, bezohľadný, alebo použitý neprimeranou silou:

- kopne, alebo sa pokúsi kopnúť protihráča,
 - podrazí protihráča, alebo sa snaží nastavením nohy alebo skrčením pád protihráča spôsobiť,
 - skočí do protihráča,
 - vrazí do protihráča, ktorý sa nebráni, nebezpečným spôsobom, alebo prudko vrazí do protihráča ramenom,
 - napadne protihráča zozadu, vrazí do protihráča zozadu, ktorý mu nebráni v hre,
 - udrie, alebo sa pokúsi udrieť súpera,
 - na súpera plivne,
 - priamo ohrozí protihráča sklzom, pokiaľ nehrozí kontakt s hráčom súpera je sklz dovolený
-
- Nebezpečné hranie sklzom (faul) je potrestaný žltou kartou.

A. HERNÉ PRAVIDLÁ

Volným nepriamym kopom bude potrestaný tím, ktorého hráč sa dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

- hrá spôsobom, ktorý je možné považovať za nebezpečný (napr. sa pokúsi kopnúť do lopty, ktorá je v držaní brankára),
- nie je v kontakte s loptou a pritom úmyselne bráni súperovi v hre (napr. behá medzi protihráčom alebo vystavuje telo tak, aby bránilo protihráčovi a tvorilo prekážku medzi protihráčom a loptou),
- atakuje brankára, okrem prípadov, kedy brankár hrá mimo vlastné pokutové územie,
- bráni brankárovi v rozohrávaní lopty rukami,
- v priebehu striedania vstúpi na hraciu plochu skôr, ako striedaný hráč plochu opustí alebo na hraciu plochu vstúpi alebo hraciu plochu opustí mimo miesta na striedanie určeného,
- prejavuje slovom alebo náznakom nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
- previní sa nešportovým správaním (napr. sa snaží protihráča zmiast výkrikmi "pust", "prihraj" a pod., používa na ihrisku neslušné či hanebné slová či už k sebe, alebo iným osobám, odmieta si okamžite upraviť výstroj po upozornení rozhodcu, po vyzutí obuvi pokračuje v hre bez nej),
- dopustí sa iného priestupku, ktorý nie je presne špecifikovaný, ale kvôli ktorému je hra prerušená za účelom napomenutia alebo vylúčenia hráča,
- nepriamo ohrozí protihráča sklzom, ak neohrozí kontakt s hráčom súpera je sklz dovolený,
- v prípade tzv. "malej domov" (nepriamy kop sa rozohráva v mieste dotyku brankára s loptou, najmenej však vo vzdialenosti 5 metrov od bránky).

3.5 Sklz

Sklz je vo všeobecnosti zakázaný. Pokiaľ však neprichádza ku kontaktu s hráčom alebo protihráč nie je ohrozený, tak sklz je povolený. Pri aplikácii tohto pravidla môžu nastať tieto situácie:

- Sklz, po ktorom nasleduje akýkoľvek kontakt s hráčom súpera je zakázaný. Na hru sa nadväzuje priamym volným kopom, resp. pokutovým kopom a prislúchajúcim disciplinárnym opatrením,
- sklz, ktorý predstavuje nebezpečenstvo pre hráča súpera alebo mu bráni hrať s loptou alebo pokračovať v behu (smer dopredu a vzdialenosť menej ako 1 m súpera) je zakázaný. Na hru sa nadväzuje nepriamym volným kopom a prislúchajúcim disciplinárnym opatrením.
- sklz, ktorým hráč zahrá s loptou bez akékoľvek kontaktu a nepredstavuje svojím konaním nebezpečenstvo pre hráča súpera alebo mu nebráni hrať s loptou, prípadne pokračovať v behu je povolený. Hra pokračuje bez intervencie rozhodcu.

3.6 Kop z autu

Lopta musí byť v pokoji na postrannej čiare. Je zahraná späť do hry ktorýmkoľvek smerom nohou. Hráč vykonávajúci kop má v čase zahrávania obe nohy na čiare alebo za čiarou. Hráč súpera musí byť vo vzdialenosti 5 metrov. Hráč musí kop vykonať do 5 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte. Hráč vykonávajúci kop nemôže zahráť s loptou druhý krát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč. Lopta je v hre ihneď po zahranií alebo dotyku



A. HERNÉ PRAVIDLÁ

3.7 Pokutový kop

Pri zahrávaní pokutového kopu musia byť dodržané tieto zásady:

- lopta musí stáť v klude a rozohráva sa zo vzdialenosti 6 metrov od bránkovej čiary,
- hráč, ktorý pokutový kop zahráva musí byť identifikovaný,
- brankár sa nachádza na bránkovej čiare medzi žrdami tvárou k zahrávajúcemu hráčovi
- hráč zahrávajúci pokutový kop musí kopnúť loptu dopredu a nesmie sa lopty dotknúť druhý krát skôr, ako sa lopty dotkne ktorýkoľvek iný hráč. Lopta je v hre, keď sa pohne vpred,
- v momente kopnutia lopty hráčom, sa brankár musí dotýkať jednou nohou bránkovej čiary,
- ostatní hráči oboch tímov zostávajú na hracej ploche mimo pokutového územia najbližšie 6 metrov od bránkovej čiary a najbližšie 5 metrov od lopty.

3.8 Penaltový rozstrel

- V prípade remízy (jedná sa len o zápasy, ktoré musia skončiť víťazstvom jedného, či druhého tímu, napr. zápasy playoff, či dvojzápasy o postup, či udržanie) bude nasledovať penaltový rozstrel. Los kapitánov za prítomnosti rozhodcu určí poradie kopajúcich.
- Každý tím má tri pokusy, pričom sa tímy striedajú po jednom pokuse. V prípade, ak sa po tretej sérii pokusov nerozhodne, tak sa mení poradie kopajúcich (poradie tímov AB, AB, AB sa zmení na BA BA BA až kým sa nerozhodne) a vymeniť sa musia všetci hráči, vrátane brankára!
- V prípade, že už penaltu kopal každý jeden hráč mužstva, tak v tomto prípade môžu hráči kopat penaltu druhýkrát, pričom sa musí opäť dodržať pravidlo o vystriedaní všetkých hráčov vrátane brankára. Takýmto spôsobom sa pokračuje až do rozhodnutia.

3.9 Pravidlo 5 sekúnd pri hre brankára s loptou na vlastnej polovici

- Ak má brankár jasne loptu pod kontrolou (v rukách alebo pri hre s nohou) na vlastnej polovici, tak rozhodca začne odpočítavanie 5 sekúnd. V prípade prekročenia 5-sekundového limitu udelí rozhodca nepriamy voľný kop súperovi. Ak sa v čase prekročenia limitu nachádza brankár v pokutovom území, tak nepriamy voľný kop bude zahraný z najbližšieho bodu na čiare, ktorá vyznačuje pokutové územie.
- Brankárovi sa časový limit ruší v prípade, ak loptu posunie v hre na ďalšieho hráča, odkopne, alebo prejde za polovicu ihriska. Počet nahrávok brankára so spoluhráčmi je pritom neobmedzený.
- Ak brankár v hre s loptou je na polovici súpera a vráti sa s loptou späť na vlastnú polovicu, tak rozhodca opäť začne odpočítavanie 5 sekúnd.

A. HERNÉ PRAVIDLÁ

3.10 Tresty - žltá karta

Rozhodca ukáže žltú kartu za:

- Úmyselné hranie rukou,
- úmyselné odkopnutie lopty po prerušení hry,
- podľa vlastného posúdenia pri faule,
- za nešportové správanie (neúcta, zosmiešňovanie súpera, nadávky),
- nedodržanie pravidiel striedania hráčov,
- ak hráč sústavne porušuje pravidlá,
- slovami alebo jednaním prejavuje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
- nerešpektuje predpísanú vzdialenosť pri rozohrávaní,
- sústavne opúšťa zónu vyznačenú na striedanie,
- úmyselne opustí hraciu plochu,
- zdržiavanie nadviazania na hru, nedodržanie predpísanej vzdialenosti pri nadviazaní na hru vykonaním rohového kopu, alebo voľného kopu (hráči brániaceho sa tímu), nedodržanie pravidla o povinnej výstroji, špeciálne v prípade obuvi.

Rozhodca napomenie náhradníka, ktorý sa dopustí niektorého z nasledujúcich 4 priestupkov: nešportové správanie, nesúhlas vyjadrený slovne alebo konaním, zdržiavanie nadviazania na hru, vstup na hraciu plochu porušením postupu pri striedaní.

3.11 Tresty - červená karta

Hlavný rozhodca vylúči akéhokolvek účastníka zápasu, ktorý bol 2 x napomínaný ŽK, alebo v prípade, že sa podľa názoru hlavného rozhodcu, previní:

- násilným správaním,
- surovou hrou,
- oplutím súpera, rozhodcu alebo inej osoby,
- vážnym faulom,
- hanlivými výrokmi,
- zmarenie dosiahnutia gólu alebo vyloženej gólovej príležitosti súperovmu mužstvu tým, že úmyselne zahrá loptu rukou (netýka sa brankára v jeho vlastnom pokutovom území),
- použitie pohoršujúcich, urážlivých alebo ponižujúcich výrokov a/alebo gest na iné osoby,
- zmarenie vyloženej gólovej príležitosti súperovi pohybujúcemu sa na bránku súpera spáchaním priestupku, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný alebo pokutový kop,
- počas stretnutia je druhýkrát potrestaný napomenutím,
- iným nešportovým správaním.

Takto vylúčený účastník stretnutia opustí hraciu plochu bez zbytočných prietahov (nesmie ostať ani na hráčskej lavičke). Ostatných účastníkov stretnutia vykazuje rozhodca ústne.

A. HERNÉ PRAVIDLÁ

3.12 Vylúčený hráč musí opustiť hru - tím hrá 2 minúty v oslabení

Tím hrá počas tejto doby v oslabení, po skončení trestnej doby sa hráč už nesmie vrátiť do hry.

- Tím môže po zvyšok zápasu nahradiť vylúčeného hráča iným striedajúcim hráčom, ak hráča nemá, tím hrá v oslabení po zvyšok zápasu.
- Ak potrestaný tím inkasuje v oslabení gól, nemôže vylúčeného hráča na ihrisku nahradiť iný striedajúci hráč a až do uplynutia trestu hrá tím v oslabení.
- V prípade, že tím nemá dostatok náhradníkov a vylúčenie hráča by znamenalo, že tím bude hrať s nižším počtom hráčov ako 3+1, je zápas kontumovaný v neprospech oslabeného tímu pre nedostatočný počet hráčov na ihrisku.
- V prípade hrubého porušenia pravidiel si organizátori vyhradzuju možnosť udeliť vyšší finančný aj zápasový trest (najmä v prípade inzultácie).
- Trest hráča plynie od inkasovania ČK až do dňa (vrátane) uvedeného v tabuľke trestov hráčov. Potrestaný hráč taktiež nesmie v tomto období nastúpiť ani za príbuzné tímy (B-tím, C-tím, atď), respektíve za tím, v ktorom nastupuje na striedavý štart.

Hráč, ktorý dostane ČK, je povinný do 2 minút opustiť hraciu plochu, to znamená, že hráč musí ísť za oplotenie (železné, či sieťové oplatenie) hracej plochy. V prípade, ak potrestaný hráč neopustí hraciu plochu do 2 minút, môže rozhodca zápas ukončiť.

4. Odkopnutá lopta

V prípade zakopnutia lopty, sú náhradníci tímu, ktorého hráči sa ako poslední dotkli lopty, povinní dobehnúť po loptu a doniesť ju naspäť. Ak tím, ktorý odkopol loptu nemá náhradníkov, je povinný po loptu dobehnúť súper. Ak ani jeden tím nemá náhradníkov, tím, ktorý sa posledný dotkol lopty, môže požiadať osoby v diváckej zóne. V prípade straty lopty, bude tímu udelená pokuta podľa aktuálneho sadzovníka.

5. Ostatné

Zimný pohár KNL Winter CUP sa riadi špecifickými pravidlami kombináciou malého futbalu a futsalu. Vzhľadom na to, že aktuálna športová infraštruktúra v Košiciach v mesiaci Január neumožňuje hrať zimný pohár na krytom ihrisku s rozmermi malého futbalu a pravidiel malého futbalu, sa organizácia zimného pohára organizuje v krytej športovej hale.

Tieto pravidlá nadobúdajú účinnosť 05.01.2025 a sú platné do 30.06.2025

