



# **PRAVIDLÁ MALÉHO FUTBALU**

## **KNL Miniliga**

Sezóna 2021/2022

## **1 Hracia plocha**

- a) Hracie rozmery ihrísk KNL miniligy sú 38 m x 18 m,
- b) bránky sú v rozmeroch 3 m x 2 m,
- c) povrchom ihriska je umelá tráva. Ihrisko musí byť rovné,
- d) ihrisko musí byť vyznačené čiarami,
- e) na ihrisku je označený bod pre pokutový kop. Vzdialenosť pokutového bodu je 6 metrov od bránkovej čiary,
- f) v rohu ihriska je vyznačená čiara s dĺžkou 25 cm. Slúži na rozohrávku rohového kopu,
- g) keď sa zápasy budú hrať vo večerných hodinách, bude použité umelé osvetlenie.

### **1.1 Spôsobilosť hracej plochy**

- a) O spôsobilosti hracej plochy rozhoduje jedine rozhodca,
- b) pri rozhodovaní o spôsobilosti hracej plochy rozhodca musí dbať na to, aby šport zbytočne nepoškodil a neohrozil zdravie hráčov a účastníkov stretnutia,
- c) rozhodca sa pred začatím hry uistí, či je hracia plocha spôsobilá pre hru,
- d) rozhodca hru nezačne ak zistí, že stav hracej plochy neumožňuje regulárny priebeh zápasu, alebo že by mohol zapríčiniť vážne zranenia hráčov.

Ak zistí rozhodca, že hracia plocha je nespôsobilá k hre, ale podľa jeho názoru ju možno do spôsobilého stavu uviesť, požiada hlavného usporiadateľa o odstránenie zistených nedostatkov. V prípade, že sa hraciu plochu nepodarí uviesť do spôsobilého stavu do úradne stanoveného začiatku stretnutia, ale je oprávnený predpoklad, že usporiadateľ stretnutia je schopný nedostatky odstrániť, počká rozhodca najviac do 30 minút po úradne stanovenom začiatku stretnutia a potom s konečnou platnosťou rozhodne.

Ak je hracia plocha podľa názoru rozhodcu nespôsobilá k hre a je zrejmé, že zistené nedostatky nebude možné odstrániť ani v čakacej dobe, oznámi rozhodca rozhodnutie o nespôsobilosti hracej plochy kapitánom ihneď potom ako to zistí. Klubový manažér resp. jeho zástupca vyplní zápis o stretnutí a zabezpečí splnenie všetkých predpísaných náležitostí.

## **2 Lopta**

- a) Malý futbal sa hrá s loptou, ktorá má okrúhly tvar,
- b) lopta je vyrobená z vyhovujúceho materiálu na činnosť malého futbalu,
- c) je veľkosti č. 5. Má obvod 68 – 70 cm. Váha lopty sa pohybuje od 390 do 450 gramov,
- d) organizátor KNL miniligy zabezpečuje hraciu loptu na ligové zápasy a schvaľuje ich použitie,
- e) každý tím si na rozcvičenie musí zabezpečiť vlastnú loptu,
- f) ak počas hry lopta praskne alebo sa stane nespôsobilou k hre, rozhodca preruší hru a po výmene lopty začne hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa pôvodná lopta stala nespôsobilou k hre,
- g) lopta môže byť počas zápasu vymenená len so súhlasom a vedomím rozhodcu. Na upozornenie kapitána tímu je rozhodca povinný vykonať kontrolu lopty. Kontrolu lopty vykoná v prerušenej hre a ak zistí na lopte nedostatky, zaistí jej výmenu,
- h) ak sa ocitne v čase, keď je lopta v hre na hracej ploche ďalšia lopta a ak je tým ovplyvnená hra, rozhodca hru preruší a po odstránení druhej lopty z hracej plochy začne hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola pôvodná lopta v okamihu prerušenia hry.

### **2.1 Lopta v hre a mimo hry**

Lopta je mimo hry keď:

- a) Celým objemom prejde bránkovou alebo postrannou čiarou po zemi alebo po vzduchu,
- b) hra je prerušená rozhodcom,
- c) Je prekopnutá mimo územie ihriska.

Lopta je v hre keď:

- d) Sa odrazí od žrde alebo brvna späť do ihriska,
- e) sa odrazí od rozhodcu, ktorý sa nachádza na ihrisku,
- f) bolo porušené pravidlo malého futbalu ale rozhodca hru neprerušil – výhoda v hre.

### **3 Hrací čas**

- a) Zápas sa hrá v dvoch rovnako trvajúcich dĺžkach. Dĺžka jedného polčasu je 25 minút.
- b) prestávka medzi polčasmi je 5 minút. Rozhodca je zodpovedný za dodržiavanie časového limitu prestávky. Tímy, sa môžu dohodnúť na kratšom trvaní prestávky so súhlasom rozhodcu.
- c) časomiera, zvukovo oznámi ukončenie zápasu,
- d) pri odkopnutí lopty či závažnejšom zranení je rozhodca oprávnený pozastaviť čas,
- e) rozhodca môže predĺžiť zápas maximálne o jednu minútu len z dôvodu zahrávania penalty, priameho kopu, rohu a autu,
- f) koniec zápasu rozhodca ohlási píšťalkou,
- g) čakacia lehota na mužstvo je maximálne 10 minút,
- h) v prípade dlhšej čakacej lehoty je tím pokutovaný a zápas sa ukončí kontumáciu v neprospechoch absentujúceho tímu výsledkom 5:0,
- i) čas na rozohranie autového, rohového, voľného kopu a kopu od brány je 5 sekúnd.

Kop z autu sa výlučne vykonáva kopnutím nohou z čiary vyznačujúcej autovú čiaru. Lopta musí stáť na autovej čiare a protihráč musí stáť od miesta rozohrania min. 5 m. Pri ostatných kopoch protihráč musí stáť vzdialený od miesta rozohrania minimálne 5 m.

### **4 Počet hráčov**

- a) Zápas sa hrá systémom 4 hráči + 1 brankár. Tento počet je minimálny pre začiatok zápasu.
- b) Ak nie je dostatočný počet hráčov, zápas sa kontumuje v prospech súpera 5:0
- c) Minimálny počet hráčov, ktorí môžu dohrať stretnutie je 3 + 1, t.j. po vylúčení, alebo po odstúpení hráča po zranení.
- d) Akonáhle je počet hráčov nižší, rozhodca zápas ukončí a je kontumovaný v prospech súpera 5:0. V prípade, že gólový rozdiel bol vyšší v prospech tímu, ktorému po kontumácií pripadá výhra, ostáva v platnosti výsledok dosiahnutý na ihrisku.

#### **4.1 Postup striedania**

- a) Počet striedaní v zápase nie je obmedzený.

**Strieda sa aj keď je lopta stále v hre a to za týchto pravidiel:**

- b) Hráč, ktorý odchádza z ihriska na striedačku, to musí zrealizovať výlučne vo vlastnej zóne určenej na striedanie,
- c) hráč, ktorý vchádza na ihrisko, môže vstúpiť do zápasu až keď striedaný hráč opustí ihrisko a musí to zrealizovať výlučne vo vlastnom území určenom na striedanie
- d) striedanie je ukončené exaktnou výmenou dvoch hráčov,
- e) brankár si môže vymeniť miesto s ktorýmkoľvek iným hráčom.

#### **4.2 Nesprávne striedanie**

**Ak striedajúci hráč vstúpi na ihrisko skôr ako striedaný hráč tak:**

1. Rozhodca hru preruší.
2. Striedaný hráč opustí ihrisko.
3. Striedajúci hráč obdrží od rozhodcu žltú kartu.
4. Hra sa začne nepriamym voľným kopom (ďalej „NVK“) hráčmi súpera z miesta, kde bola lopta v čase prerušenia hry.

Avšak, ak sa lopta nachádzala v pokutovom území, NVK sa kope z čiary ohraničujúcej pokutové územie, a to najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia.

Ak v priebehu striedania striedajúci hráč vstúpi na ihrisko, alebo striedaný hráč opustí ihrisko na inom mieste, ako je zóna na striedanie: - hra bude prerušená, vinný hráč bude napomenutý žltou kartou - hra sa opäť začne spôsobom akým bola prerušená.

Brankár sa môže vymeniť s ktorýmkoľvek hráčom z poľa, buď v prerušenej hre alebo striedaním, za predpokladu, že v každom takom prípade je novo prichádzajúci hráč riadne označený (označený dresom inej farby).

Ak družstvo požiadá o výmenu brankára v prerušenej hre, bude mu to dovolené, a pokračovať v hre sa bude až po uskutočnení striedania, keď nový brankár zaujme svoje miesto, na pokyn rozhodcu. Rozhodca v takomto prípade zastaví časomieru.

### **4.3 Striedačka**

- a) Na striedačkách je povolené sedieť len hráčom, ktorí sú nominovaní na zápas a nachádzajú sa na súpiske,
- b) rozhodca môže prerušiť zápas, pokiaľ zo striedačky neodídu neoprávnené osoby,
- c) hráči, ktorí sedia na striedačkách môžu byť potrestaní tak isto ako hráči na ihrisku, podľa závažnosti priestupku,
- d) v prípade, že vedúci mužstva, klubový manažér či iný hráč, ktorý sedí na striedačke uráža rozhodcu a súperových hráčov alebo vstúpi na ihrisko za účelom nešportového riešenia situácie, rozhodca udelí trest a preruší zápas pokiaľ uvedené osoby neopustia striedačku a neprestanú s nešportovým správaním.

## **5 Výstroj hráčov**

Hráč nemôže mať na sebe nič, čo by ohrozilo jeho vlastnú bezpečnosť alebo bezpečnosť ostatných hráčov. Výstroj hráča skontroluje rozhodca pred začiatkom zápasu.

### **5.1 Základná povinná výbava hráča:**

- a) Dres,
- b) trenky,
- c) obuv vhodná na umelú trávnu, t.j. turfová, halová alebo s gumenou podrážkou. Odporúčaná obuv je turfová. Obuv je povinná.

### **5.2 Brankár**

- a) Brankár ma povolené nosiť tepláky a ochranu na kolená a lakty,
- b) brankárov dres musí byť farebne odlišný od dresov ostatných hráčov a rozhodcu,
- c) ak je brankár nahradený hráčom, hráč si oblečenie brankársky alebo rozlišovací dres.

### **5.3 Ostatné pravidlá výstroje**

- a) Hráč, ktorý nedodrží pravidlá výstroje, bude požiadany rozhodcom aby si svoju výstroj upravil,
- b) za nebezpečnú výstroj sa považujú náušnice, prívesky, tvrdé obvazy, hodinky a pod.,
- c) používanie kopačiek je zakázané,
- d) dresy hráčov musia byť jasne označené číslami, bez viditeľných poškodení. Čísla hráčov musia byť rôzne a musia byť jasne viditeľné na drese,
- e) hráč počas zápasu nesmie vyzliecť výstroj. V inom prípade rozhodca uzná závažnosť priestupku a hráča potrestá,
- f) hráč, ktorý nastúpi v okuliaroch, sa podpíše pred začiatkom stretnutia do zápisu o stretnutí, že koná na vlastné nebezpečenstvo.

## **6 Rozhodca**

Na každý zápas musí byť delegovaný rozhodca. Jeho povinnosti a práva sú mu dané pravidlami malého futbalu, a to od chvíle, kedy vstúpi na hraciu plochu až do chvíle, kedy ju opustí.

- a) Uplatňuje a dodržiava stanovené pravidlá,
- b) vedie záznam o priebehu zápasu, o udalostiach, ktoré sa stali v priebehu, pred a po zápase,
- c) plní povinnosti časomierey,
- d) preruší, pozastaví alebo predčasne ukončí zápas v prípade závažných porušení pravidiel spôsobených akýmkoľvek vonkajším zásahom,
- e) potrestá hráča, ktorý sa previnil, v závažnejších prípadoch ho z hry úplne vylúči
- f) neumožní vstup na ihrisko neoprávnenej osobe,
- g) preruší hru, ak bol hráč vážnejšie zranený a zabezpečí jeho presun z hracej plochy,
- h) nepreruší hru, pokiaľ nie je lopta mimo hry, ak je podľa jeho uváženia hráč len ľahšie zranený,
- i) uistí sa, že lopta s ktorou sa hrá, zodpovedá požiadavkám stanoveným v pravidle 2.

### **6.1 Rozhodnutie rozhodcu**

- a) Pravidlo o poskytnutí výhody môže uplatňovať len vtedy, ak nedošlo pri zákroku k takému zraneniu hráča, ktoré si vyžaduje okamžité ošetrenie. Pri uplatnení pravidla o poskytnutí výhody po zákroku, ktorý sa musí podľa týchto pravidiel potrestať napomenutím alebo vylúčením, rozhodca napomenie alebo vylúči hráča, ktorý sa previnil, až pri prvom prerušení hry.
- b) v prípade úmrtia niektorého z účastníkov počas stretnutia rozhodca ukončí zápas. Účastníkom pre tento účel sa rozumie nielen hráč na ihrisku a na lavičke náhradníkov, ale aj tréneri, lekári, maséri, rozhodcovia rozhodujúci stretnutie a zapisovateľ
- c) rozhodca môže vstupovať do hry v prípadoch lepšej orientácie pri hre, ale vždy tak, aby svojim pohybom nebránil hráčom ani lopte v pohybe



- d) rozhodca môže vstupovať do hry v prípadoch, kedy prerušil hru a určuje postavenie múru na predpísanú vzdialenosť, alebo upresňuje miesto kopu, z ktorého sa má zahrať priamy alebo nepriamy voľný kop,
- e) rozhodca môže vstupovať do hry pri napomínaní hráča, ktorý sa previnil nešportovým správaním, alebo pri jeho vylúčení z hry. V tomto prípade rozhodca uvedie meno, čas a dôvod vylúčenia do zápisu o stretnutí,
- f) rozhodca sa pohybuje prevažne po postrannej čiare ihriska na strane kde sú striedačky oboch mužstiev, a to tak, aby mal čo najlepší prehľad po ihrisku a nebránil lopte ani hráčom v pohybe,
- g) rozhodca môže v súlade s týmito pravidlami vykázať z ihriska akéhokoľvek hráča alebo účastníka stretnutia, ktorý sa podľa jeho názoru previní násilným správaním vážnym faulom pri hre, nadávkami, hanlivými výrokmi alebo iným nešportovým správaním. Použitie pejoratívnych výrazov smerom k rozhodcovi sa trestá vylúčením zo zápasu,
- h) po skončení zápasu uvedie rozhodca do zápisu čas, meno a dôvod vylúčenia účastníka hry z ihriska. Vykázaný účastník z ihriska (rozumie sa aj z lavičky náhradníkov) sa odoberie bez zbytočných prietahov do šatne (nikdy nie do hľadiska),
- i) rozhodca dáva znamenie k pokračovaniu v hre po každom prerušení. Každým prerušením hry sa rozumie každé prerušenie hry zo strany rozhodcu, nie kop z autu, hod od bránky alebo rohový kop. Pokyn k opätovnému pokračovaniu hry dáva píšťalkou, môže však aj ústne a to hlasitým povelom, aby ho zreteľne počuli obe mužstvá,
- j) na stretnutie môže rozhodca schváliť aj viac lôpt - jednu, s ktorou sa hra začína a potom náhradné lopty pre prípad zničenia pôvodnej a pre prípady zrýchlenia priebehu hry. Lopty vždy schvaľuje pred začiatkom stretnutia,

- k) rozhodca musí nastupovať na stretnutie v predpísanej výstroji, ktorý sa skladá z dresu výrazne sa odlišujúceho od farby dresov oboch družstiev, zodpovedajúcej obuvi a s patričným vybavením (píšťalka, karty, hodinky),
- l) rozhodca si musí značiť všetky napomínania hráčov žltou kartou (ŽK), to znamená, že aj napomínania asistentom. Rozhodca pri vedení stretnutia používa jasnú a zrozumiteľnú signalizáciu,
- m) s hráčmi v priebehu stretnutia nediskutuje. Jediným, kto môže komunikovať s rozhodcom, vnieť pripomienku alebo otázku, je kapitán tímu,
- n) rozhodca je nestranný a uplatňuje dodržiavanie pravidiel v stretnutí. Pred a po stretnutí bezpečnosť rozhodcov a ich potreby zaisťuje hlavný usporiadateľ.

## **8 Súpiska**

- a) Každé mužstvo vstupuje do súťaže so svojím charakteristickým názvom. Vzhľadom k požiadavkám sponzorov je možné názov zmeniť.
- b) Do stretnutia môžu zasiahnuť len hráči, ktorí sú na súpiske daného tímu (uvedenej na webových stránkach KNL miniligy) a zároveň sú uvedení v zápise o stretnutí.
- c) Každý hráč musí byť registrovaný v IS MF → ak chce nastúpiť v súťažiach KNL miniligy

**Mužstvo môže dopĺňať hráčov na súpisku počas sezóny 2021/2022 neobmedzene.**

Hráči napísaní na súpiske musia byť uvedení celým menom.

***d) Prestupové obdobie končí 31.3.2022***

## **9 Klubový manažér**

- a) Klubový manažér je osoba, zodpovedná za riadenie tímu a komunikáciu s predstaviteľmi KNL miniligy,
- b) klubovým manažérom môže ale nemusí byť hráč tímu,
- c) klubový manažér zodpovedá za správnosť dodržania súpisu a údajov tímu v IS MF,
- d) klubový manažér riadi svoj tím v IS MF, registruje nových hráčov, pridáva hráčov na súpisu,
- e) klubový manažér má určeného svojho zástupcu v prípade svojej neprítomnosti.

## **10 Oprávnenie na štart v KNL minilige**

- a) Každý hráč, ktorý chce nastúpiť v súťažiach KNL miniligy, musí byť zaregistrovaný v informačnom systéme malého futbalu (ďalej už iba „IS MF“),
- b) hráč po zaregistrovaní v IS MF, musí byť pridaný na súpisu daného tímu,
- c) v prípade neoprávneného štartu hráča za tím, bude sankcionovaný daný tím, kapitán uvedený v zápise a samotný hráč bude potrestaný podľa sadzobníka,
- d) každý zúčastnený hráč KNL ligy nastupuje na zápasy na vlastnú zodpovednosť,
- e) minimálna veková hranica hráča ktorý štartuje v KNL minilige je 16 rokov,
- f) všetci neploletí hráči musia odovzdať čestné prehlásenie podpísané so súhlasom zákonného zástupcu. Za dodržanie vyššie uvedeného pravidla je zodpovedný klubový manažér,
- g) nastúpiť môžu aj hráči, ktorí dovŕšia vekovú hranicu 16 rokov v priebehu začatého ročníka KNL ligy,
- h) za dodržanie správneho vypísania dátumu narodenia hráčov a odovzdania čestného prehlásenia pre hráčov mladších ako 18 rokov je zodpovedný vedúci mužstva,
- i) všetci hráči, ktorí sú na súpiske mužstiev musia mať potvrdenie o lekárskej prehliadke, ktorá je platná minimálne jeden rok. Za dodržanie tohto článku je zodpovedný vedúci mužstva.

## **11 Prestupy**

- a) Prestúpiť z jedného tímu do druhého sa môže uskutočniť v dobe od ukončenia jesennej časti ligy po začiatkom jarnej časti,
- b) prestup žiada samotný hráč v Informačnom systéme malého futbalu,
- c) Prestup hráča je spoplatnený sumou uvedenou v sadzobníku,
- d) Pred každým zápasom sú kapitáni povinní zaznamenať súpisku hráčov, ktorí nastupujú na zápas a je možné ju doplniť v polčase zápasu,
- e) Rozhodca môže kontrolovať legitimitu hráčov a pri zistení, že hráč ktorý nastupuje nie je na súpiske daný hráč nebude pripustený k hre, v prípade, že hráč ktorý nie je na súpiske nastúpi na zápas mužstvo bude potrestané kontumáciou zápasu a pokutou, ktorú určuje komisia KNL,
- f) Protest na mužstvo, ktoré poruší pravidlá súpisky môže podať kapitán poškodeného mužstva, rozhodca a každý člen komisie KNL.

### **11.2 Striedavý štart**

- a) Striedavý štart sa rozumie pravidlu, ktoré umožňuje hráčovi pohyb z tímu A do tímu B, pričom po schválení žiadosti o striedavý štart bude hráč figurovať v oboch súpisných tímoch
- b) Striedavý štart nie je možné vykonať medzi tímami, ktoré sa nachádzajú v rovnakej lige
- c) Tím, môže využiť maximálne 3 hráčov na striedavý štart
- d) Na to, aby tím mohol zrealizovať striedavý štart, musí mať minimálne svojich 10 kmeňových hráčov

## **12 B Tím**

Tím, ktoré hrá vo vyššej súťaži môže mať B tím len v nižšej súťaži. Názov tímu môže byť zložený z dvoch častí, pričom druhá časť musí niesť názov mužstva, ktoré hrá vo vyššej súťaži a musí mať v označení písmeno B. Tím A a tím B môžu mať maximálne troch spoločných hráčov. Títo traja hráči môžu byť zmenení po skončení jesennej časti súťaže. Táto zmena sa nepovažuje za prestup, považuje sa len za doplňovanie súpisu. Všetci hráči starší ako 40 rokov môžu hrať aj za A a B tím.

## **13 Začiatok hry**

**Výkop znamená začiatok hry alebo opätovné rozohranie hry:**

- a) Na začiatku stretnutia
- b) po dosiahnutí gólu,
- c) na začiatku druhého polčasu,
- d) v prípade potreby na začiatku každého nastaveného času,
- e) gól je možné dosiahnuť aj priamo z výkopu.

**Postup:**

- a) Pri výkope sú všetci hráči na svojej vlastnej polovici
- b) hráči súperovho družstva, ktoré výkop zahráva, sú najmenej v trojmetrovej vzdialenosti od lopty,
- c) lopta je umiestnená v strede ihriska v ustálenej polohe
- d) rozhodca dá pokyn k výkopu
- e) lopta je v hre po jej zahrání vpred aj vzad
- f) hráč, ktorý výkop zahráva sa nesmie dotknúť lopty po druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.

Po dosiahnutí gólu výkop zahráva družstvo, ktoré gól inkasovalo.

### **Porušenie:**

V prípade, že hráč, ktorý zahráva výkop sa opakovane dotkne lopty bez toho, že by sa jej dotkol alebo ňou hral iný hráč:

Nariadi sa nepriamy voľný kop (NVK), ktorý zahráva hráč súperovho mužstva z miesta priestupku. Avšak, ak sa hráč, ktorý výkop zahráva, dopustí tohoto priestupku v pokutovom území súpera, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúcej pokutové územie, a to od miesta, ktoré je najbližšie k miestu, na ktorom k priestupku došlo. V prípade iných priestupkov, týkajúcich sa zahrania výkopu sa tento opakuje.

### **Vhodenie rozhodcovskej lopty**

Rozhodcovská lopta sa vhodí pri pokračovaní stretnutia po dočasnom prerušení hry z akejkoľvek príčiny neuvedenej v týchto pravidlách, za predpokladu, že bezprostredne pred prerušením lopta neprešla cez postranná alebo bránkovú čiaru.

### **Postup**

Rozhodca vhodí loptu v mieste, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry. Len v prípade, že lopta bola v pokutovom území, je lopta vhodená na 6 m čiare ohraničujúcej bránkové územie, v bode, ktorý je najbližšie k miestu, kde bola lopta pri prerušení hry. Lopta sa považuje za loptu v hre v tej chvíli, keď sa dotkne hracej plochy.

### **Porušenie**

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať:

- a) ak sa lopty dotkne hráč skôr ako sa dotkne hracej plochy
- b) ak lopta opustí hraciu plochu po tom, keď na ňu dopadne bez toho, aby sa jej dotkol hráč

Ak hráč poruší opakovane ustanovenie 3. tohoto pravidla, rozhodca toto posúdi ako nešportové správanie.

## **14 Akumulované fauly – Priamy voľný kop**

- a) Akumulované fauly sú všetky priestupky, ktoré sú potrestané priamym voľným kopom
- b) mužstvo, ktoré sa dopustí šiestich akumulovaných faulov, je podobne ako aj za každý ďalší faul v jednom polčase potrestané trestným kopom z vyznačeného bodu deviatich metrov od bránky, ktorý kope súper,
- c) po skončení prvého polčasu sa akumulované fauly anulujú,
- d) trestný kop z 9 metrového bodu sa musí kopať priamo na bránku nie je možné ho prihrávať a hráči musia stáť 5 metrov od lopty pomyslenou čiarou prechádzajúcou cez miesto kopu, rovnobežne s bránkovou čiarou a mimo pokutového územia,
- e) v prípade faulu rozhodcovia môžu umožniť pokračovať v hre ponechaním výhody v tom prípade, že sa družstvo ešte nedopustilo piatich akumulovaných faulov. Ak rozhodca ponechá výhodu, musí ju signalizovať a akumulovaný faul zaznamená hneď po prerušení hry. Počas ponechania výhody sa môže stať, že sa mužstvo dopustí aj viacerých faulov v tom prípade sa pripočítajú všetky fauly, ktorých sa mužstvo dopustilo. Akumulovaný faul a následný priamy voľný kop sa nariadi proti družstvu súpera vtedy,
- f) hráči súpera musia byť aspoň 5 metrov od lopty, kým sa lopta nedostane do hry.

### **Fauly sa trestajú ak hráč:**

- a) Úmyselne kopne súpera,
- b) nastaví súperovi nohu, alebo nohou spôsobí (alebo sa pokúsi spôsobiť) pád súpera, alebo sa zohne pred alebo za súperom (tzv. stolička pred alebo za súperom),
- c) vráža do súpera nebezpečným spôsobom, dokonca aj ramenom,
- d) udrie alebo sa pokúsi udrieť protihráča, sotí do súpera, drží súpera,
- e) oplúje súpera,
- f) ide do sklzu v snahe zmocniť sa lopty keď s ňou hrá súper (netýka sa brankára v jeho bránkovom území). Sklz je dovolený len v prípade, že hráč chce zachytiť loptu, v okolí ktorej sa nenachádza žiadny hráč súperovho družstva,
- g) úmyselne zahrá loptu rukou, okrem brankára v jeho pokutovom území.



## **15 Kumulované fauly – Nepriamy voľný kop**

Kumulované fauly sú všetky priestupky, ktoré sú potrestané nepriamym voľným kopom a nebudú zarátavané medzi akumulované fauly. Medzi kumulované fauly sa zaraďujú nasledovné priestupky, ak:

- a) Sa poruší pravidlo „malá domov“ (pravidlo 15.1),
- b) hráč hrá nebezpečným spôsobom (vysoká noha),
- c) hráč bráni brankárovi v rozohrávke,
- d) sa hráč pokúša kopnúť do lopty, keď ju brankár drží,
- e) je neúmyselná ruka,
- f) sa vykoná nesprávne striedanie,
- g) hráč vráza do brankára, s výnimkou, keď brankár opustí vlastné bránkové územie,
- h) podľa názoru rozhodcu taktizuje spôsobom smerujúcim výhradne k zdržovaniu hry a tak ťahá čas, aby jeho mužstvo získalo nešportovú výhodu,
- i) sa hráč dotýka zeme zadnou časťou tela, prípadne rukami a súvisle hrá s loptou.

Hráči súpera musia byť aspoň 5 metrov od lopty, kým sa lopta nedostane do hry.

Gól pri NVK môže byť dosiahnutý iba, ak sa pred jeho dosiahnutím dotkol iný hráč, než ten, ktorý NVK zahral.

### **15.1 Malá domov**

- a) Brankár, ktorý vyhodil loptu do hry sa znovu môže dotknúť lopty až po tom, ako sa lopty dotkne hráč súperovho mužstva, alebo potom ak lopta prejde cez stredovú čiaru. Po každom dotyku brankára s loptou platí toto pravidlo opäť. Náhodne odrazená alebo nastrelená lopta od vlastného hráča brankárovi sa nepovažuje za malú domov,
- b) pri porušení tohto pravidla rozhodca nariadi nepriamy voľný kop, z miesta kde lopta prešla bránkové územie, ak sa brankár dotkne lopty mimo bránkového územia, nepriamy voľný kop sa kope z miesta priestupku,
- c) ak brankár chytí do rúk loptu, ktorú mu spoluhráč úmyselne prihraje nohou od kolena dole, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta bránkovej čiary najbližšie k miestu priestupku.

## **17 Žltá karta**

**Rozhodca ukáže ŽLTÚ KARTU za:**

- a) Úmyselné hranie rukou,
- b) úmyselné odkopnutie lopty po prerušení hry,
- c) podľa vlastného posúdenia pri faule,
- d) za nešportové správanie (neúcta, zosmiešňovanie súpera, nadávky),
- e) nedodržanie pravidiel striedania hráčov,
- f) ak hráč sústavne porušuje pravidlá,
- g) slovami alebo jednaním prejavuje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
- h) nerešpektuje predpísanú vzdialenosť pri rozohrávaní.

## **17 Červená karta**

Červená karta znamená vylúčenie z hry. Hráč je povinný opustiť ihrisko a priestor medzi ihriskami

**Rozhodca ukáže ČK za:**

- a) Hrubý úmyselný faul alebo faul zozadu,
- b) urážku, nadávku, oplútie rozhodcu alebo inzultáciu rozhodcu (inzultácia - akýkoľvek fyzický kontakt voči rozhodcovi, zahŕňa aj vytrhnutie alebo vyrazenie pomôcok rozhodcu),
- c) inzultáciu protihráča (fyzické napadnutie protihráča),
- d) hrubé nešportové správanie (oplútie, nadávanie súperovi),
- e) úmyselné hranie rukou v prípade, že lopta smeruje do bránky alebo vo vyloženej gólovej šanci,
- f) úmyselný faul brankára mimo bránkoviška na hráča, ktorý je vo vyloženej gólovej šanci.

**Ostatné pravidlá ŽK a ČK**

- a) Ak hráč obdrží druhú ŽK dostáva automaticky ČK s tým, že prvá ŽK sa mu ráta do limitu dvoch ŽK.
- b) ŽK resp. ČK môže byť udelená aj hráčovi, ktorý je práve na striedačke. Hráč bude znášať rovnaký postih ako by bol na ihrisku. Výnimkou je, že pri udelení ČK nie je mužstvo oslabené o hráča na ihrisku.

- c) ak hráč dostane ČK má automaticky zastavenú činnosť na nasledujúci zápas do rozhodnutia komisie KNL miniligy.
- d) ak hráč dostane ČK je vylúčený do konca zápasu. Mužstvo hrá oslabené 2 minúty. Hráč, ktorý bol vylúčený, nemôže opäť nastúpiť do hry a nemôže ani sedieť na lavičke náhradníkov. Náhradný hráč môže nastúpiť na hraciu plochu na pokyn rozhodcu po vypršaní dvoch minút. Pokiaľ bol dosiahnutý (inkasovaný) gól pred vypršaním dvojminútového trestu, mužstvo sa môže doplniť do plného stavu.
- e) ak sa hráč dopustil priestupku, (Zakázaná hra a nešportové konanie), po ktorom by mal nasledovať priamy alebo nepriamy voľný kop, môže rozhodca na základe vlastného posúdenia situácie poskytnúť súperovi tzv. výhodu. Po skončení akcie, keď sa lopta dostane mimo hru, môže rozhodca potrestať hráča, ktorý sa dopustil priestupku pred výhodou.

### **18 Pokutový kop**

- a) Pokutový kop sa zahráva zo značky pokutového kopu,
- b) pri pokutovom kope musia byť všetci hráči na hracej ploche (s výnimkou hráča, ktorý jednoznačne pokutový kop zrealizuje a brankára súperovho mužstva) a musia byť mimo bránkoveho územia vo vzdialenosti najmenej 3 m od značky pokutového kopu,
- c) brankár súperovho mužstva musí stáť (nesmie pohybovať nohami) na vlastnej bránkovej čiare pokiaľ nie je pokutový kop zahráný,
- d) hráč realizujúci pokutový kop musí kopnúť loptu dopredu a nesmie ňou hrať druhý krát pokiaľ sa lopty nedotkne alebo ňou nezahrá iný hráč,
- e) lopta je v hre, ako náhle je kop realizovaný, to znamená keď lopta je lopta zahraná dopredu,
- f) priamo z pokutového kopu možno dosiahnuť gól,
- g) ostatní hráči sú na hracej ploche, mimo pokutového územia, za alebo vedľa značky pokutového kopu, nie bližšie ako 5 metrov od značky pokutového kopu,
- h) ak je hrací čas predĺžený z dôvodu vykonania alebo opakovania PK, gól musí byť uznaný, ak sa lopta predtým, než prešla za bránkovú čiaru v priestore bránky: - odrazila od žrde, brvna alebo brankára.

### **Pri každom porušení tohto pravidla:**

- a) Hráčom brániaceho mužstva, sa musí pokutový kop opakovať.
- b) hráčom útočiaceho mužstva, mimo hráča zahrávajúceho pokutový kop, keď bol dosiahnutý gól, nesmie byť gól uznaný a pokutový kop sa musí opakovať.

### **19 Kop z autu**

- a) Kop z autu je metóda opätovného rozohrania hry,
- b) z tejto rozohrávky od postrannej čiary nie je možné priamo streliť gól.

#### **Kop z autu sa nariadi**

- c) Keď celá lopta prejde cez postrannú čiaru, po zemi alebo vo vzduchu → kop sa zahráva z miesta, na ktorom lopta prešla čiaru → v prospech opačného družstva, než toho, ktorého hráč sa ako posledný dotkol lopty,.

#### **Postavenie lopty a hráčov**

- d) Lopta musí byť v pokoji na postrannej čiare → je zahraná späť do hry ktorýmkoľvek smerom,
- e) hráč vykonávajúci kop má v čase zahrávania obe nohy na čiare alebo za čiarou,
- f) hráči súperovho družstva musia byť vo vzdialenosti minimálne 5 m od miesta zahrávania,

#### **Spôsob vykonania**

- g) Hráč musí kop vykonať do 5 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte,
- h) hráč vykonávajúci kop nemôže zahráť s loptou druhý krát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč,
- i) lopta je v hre ihneď po zahraní alebo dotyku,

#### **Kop z autu zahrá súper ak**

- a) Kop bol vykonaný nesprávne,
- b) kop bol vykonaný z iného miesta, než z toho, kde lopta prešla za postrannú čiaru,
- c) kop nebol vykonaný do 5 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte,
- d) nastane ktorýkoľvek ďalší prípad porušenia tohoto pravidla.

Autový kop zahraný brankárovi sa považuje za malú domov a brankár loptu nesmie chytiť rukami.

## **20 Hod od bránky**

- a) Hod od bránky je spôsob nadviazania na hru,
- b) priamo z hodu nemôže byť dosiahnutý gól,
- c) hod od bránky je nariadený ak sa lopty ako posledný dotkol hráč útočiaceho tímu a lopta prešla celým svojim objemom po zemi, či vo vzduchu za bránkovú čiaru, a nebol dosiahnutý gól.

### **Spôsob vykonania**

- a) Lopta je hodená z ktoréhokoľvek bodu v rámci pokutového územia brankárom brániaceho sa tímu,
- b) hráči súpera zostanú mimo pokutového územia, pokiaľ lopta nie je opäť v hre,
- c) brankár nezahrá s loptou po druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne súper alebo pokiaľ prejde za poliacu čiaru,
- d) lopta je v hre, ak opustí pokutové územie.

### **Porušenie**

- e) Ak lopta neopustí pokutové územie hod od bránky sa opakuje,
- f) ak sa brankár po správnom vykonaní hodu od bránky opäť dotkne lopty pred tým, ako sa jej dotkol iný hráč, alebo s ňou hrá skôr ako iní hráči tak rozhodca nariadi NVK v prospech súpera z miesta, kde sa stal priestupok. Ak sa ten stal v bránkovom území, NVK sa zahrá z čiaro ohraničujúcej toto pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku,
- g) ak sa po zahraní hodu od bránky dostane lopta od spoluhráča opäť k brankárovi a ten hrá s loptou bez toho, že by predtým prešla cez stredovú čiaru rozhodca nariadi NVK v prospech súpera, ktorý zahrá z čiaro ohraničujúce pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku,
- h) ak brankár nevykoná hod lopty od bránky do 5 sekúnd rozhodca nariadi NVK v prospech súpera, ktorý zahrá z čiaro ohraničujúcej pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku,

- i) z hodu od bránky nemožno dosiahnuť vlastný gól. Lopta ešte nebola v hre. Hod sa opakuje,
- j) pozor na situáciu, keď je lopta v hre a brankár loptu rukou rozohráva z bránkoveho územia, vtedy lopta nemusí opustiť bránkove územie. Takto rozohraná lopta, ktorá skončí priamo z brankárovej ruky v bránke, je regulárny (vlastný) gól.

## **21 Kop z rohu**

- a) Kop z rohu / rohový kop je spôsob nadviazania na hru,
- b) z rohového kopu môže byť strelený gól priamo, ale len súperovi,
- c) rohový kop sa nariadi keď sa lopty ako posledný dotkol hráč brániaceho sa mužstva a lopta celým svojim objemom prejde cez bránkovú čiaru buď po zemi alebo vzduchom, a nebol dosiahnutý gól.

### **Spôsob vykonania**

- a) lopta sa umiestni na čiaru v rohu ihriska,
- b) hráči súpera (brániaceho sa tímu) smú byť najmenej 5 metrov od lopty až do zahránia,
- c) rohový kop zahrá hráč útočiaceho družstva,
- d) lopta je v hre, keď hráč do nej kopne alebo sa jej dotkne nohou,
- e) hráč, ktorý rohový kop zahráva, nesmie s loptou hrať druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.

### **Porušenie**

- a) NVK zahráva súper ak hráč, ktorý rohový kop zahráva sa opätovne dotkne lopty bez toho, že by sa jej predtým dotkol iný hráč,
- b) NVK sa zahrá z miesta, kde došlo k priestupku,
- c) hráč, ktorý rohový kop zahráva nerozohrá do 5 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte. NVK sa zahrá z rohu ihriska,
- d) v prípade iných priestupkov: - rohový kop sa opakuje.

## **22 Kontumácie**

- a) Mužstvo, ktoré nenastúpi na zápas prehráva kontumačne,
- b) počet kontumácií je obmedzený na 3 počas trvania celej sezóny,
- c) mužstvo môže zažiadať o preloženie zápasu viac ako 48 hodín pred začiatkom zápasom: 2x možné počas prebiehajúcej sezóny. Na preloženie zápasu je potrebný súhlas súpera. Každé ďalšie preloženie je spoplatnené sumou 20 €,
- d) ak tím menej ako 48 hodín pred zápasom oznámi, že na zápas nemôže nastúpiť, výsledok zápasu je kontumovaný v prospech súpera.
- e) ak je minimálne 40 % hráčov z tímu infikovaných v hracom týždni alebo menej ako 48 hodín pred začiatkom zápasu, tímu je dovolené preloženie zápasu po splnení povinností v bode f)
- f) k preloženiu zápasu v prípade nakazenia respiračnými ochoreniami (COVID-19) je potrebné predložiť aktuálne potvrdenie o chorobe od všeobecného lekára alebo výsledok pozitívneho testu v papierovej podobe alebo screenshotom v GreenPass-e. SMS potvrdenie o pozitívnom teste sa neprijíma. Zápas je možné preložiť iba v prípade ak je na PN minimálne 40% hráčov zo súpiscky. Požadované dokumenty sa posielajú na emailovú adresu: **knlminiliga@gmail.com**
- g) nenastúpenie na zápas bez oznámenia organizátorom súťaže je potrestané kontumáciou v prospech súpera a pokutou 30 €,
- h) v prípade, že mužstvo odstúpi zo súťaže a nedohrá súťažný ročník ich zápasy sa budú kontumovať ale len od kola kedy odstúpia zo súťaže. Všetky predtým dosiahnuté výsledky sa započítavajú do tabuľky. Toto pravidlo je stanovené pred sezónou a nebude sa meniť,
- i) mužstvo, ktoré v priebehu ligového ročníka odstúpi zo súťaže už nebude môcť nastúpiť pod názvom, pod ktorým hralo daný ročník. Hráči, ktorí boli na súpiske mužstva, ktoré odstúpilo nebudú môcť v prebiehajúcom ročníku súťaže nastúpiť za žiadne mužstvo.

## **23 HRACÍ SYSTÉM PRE ROČNÍK 2021/2022**

Konečné poradie v tabuľke určujú:

1. body,

2. rozdiel skóre,
3. väčší počet strelených gólov.
4. vzájomný zápas

## **Disciplinárny poriadok**

- a) Hráč, ktorý obdržal 2 žlté karty má stop na jeden zápas.

### **Tresty za červenú kartu**

- a) Za nešportové správanie 1 zápas
- b) za nešportové správanie po skončení zápasu 2 zápasy,
- c) za úmyselnú ruku vo vyložene gólovej šanci 1 zápas,
- d) za urážku rozhodcu 1 - 3 zápasy,
- e) za hrubú hru 1 – 3 zápasy,
- f) za napadnutie súpera v hre 3 – 5 zápasov,
- g) za vzájomné napadnutie v hre 2 - 4 zápasy,
- h) za inzultáciu súpera 5 zápasov,
- i) za hrubú urážku a vyhrážanie sa rozhodcovi 3 - 5 zápasov,
- j) za napadnutie (ohrozenie) rozhodcu do konca súťaže,
- k) za inzultáciu rozhodcu 1 kalendárny rok.

V prípade inzultácie rozhodcu je rozhodca povinný ukončiť zápas predčasne. Mužstvo, ktoré sa previnilo, prehráva zápas kontumačne 5 : 0.

V prípade vzájomnej bitky, ktorú rozhodca nevie zvládnuť, je povinný zápas predčasne ukončiť (v tom prípade prehrávajú obidve mužstvá kontumačne a odrátava sa im 3 bodov tabuľky).

V prípade, že hráč alebo hráči sa správajú nešportovo, a tým vytvárajú podmienky pre neregulárne pokračovanie zápasu, rozhodca môže prerušiť zápas a ísť poradiť sa s delegátom KNL miniligy a organizátorom KNL. Až po dohode s kapitánmi obidvoch mužstiev, delegát môže rozhodnúť o pokračovaní alebo o ukončení zápasu. Výsledok zápasu bude stanovený v neprospech mužstva , ktoré spôsobilo prerušenie zápasu. V prípade, že prerušenie zápasu bolo



zavinené obidvoma mužstvami a zápas bol predčasne ukončený prehrávajú obidve mužstvá kontumačne.

V prípade, že divák (fanúšik príslušného mužstva) alebo hráč príslušného mužstva, ktorý nie je nominovaný na daný zápas vykrikuje na rozhodcu alebo uráža rozhodcu, a tým vytvára nevhodné podmienky pre rozhodovanie zápasu, rozhodca môže prerušiť zápas a vyzvať kapitána mužstva aby dohovoriť svojmu fanklubu, prípadne hráčom, aby prestali zasahovať **do** práce rozhodcu. Zápas sa dohrá len v prípade, keď budú vytvorené podmienky na dohratie zápasu.

V prípade že, hráč splnil podmienky pre udelenie červenej karty (urážanie, vyhrážanie sa rozhodcovi, urážanie, vyhrážanie sa súperovi, napadnutie súpera, likvidačný faul) a rozhodca mu nedal červenú kartu z dôvodu, že to nevidel, nepočul alebo z iných dôvodov, delegát zápasu, ktorý to zaregistroval môže po skončení zápasu udeliť červenú kartu hráčovi, ktorý sa previnil.

V prípade, že hráči, ktorí hrajú miniligu vyvolajú hocijaký incident v športovom areály budú riešení komisiou KNL miniligy a budú potrestaní podľa závažnosti incidentu. Delegát je osoba, ktorá je prítomná v športovom areály a sleduje vybrané zápasy.

Delegát je člen z výkonného výboru miniligy alebo predseda KNL miniligy.